



# 概念モデリングによる製品・サービス設計

岐阜大学

工学部 電気電子・情報工学科 情報コース 准教授 寺田 和憲

## 概要

### 人の持つ概念を定量化

- デザイナーに頼ることなく最適な意匠や機能を決定できます
- ユーザの嗜好に合致した製品・サービス設計が可能です
- 「雰囲気」、「おいしさ」といった曖昧な概念でも定量化可能

## 研究内容

### (1) 概念モデリング

心理学と情報処理を融合し、人の持つ概念を定量的にモデル化する方法を開発しました



### (2) アプリケーション例

本手法の特長を最大限に活用できるアプリケーションの展開を進めています。例えば、

- 人が最も「エビらしさ」を感じる形状と模様を決定することができました。



「デザイン決定支援システム」  
特願2016-041594, 加藤, 寺田他

デザイナーに頼ることなく最適な意匠や機能を決定できます

## 活用分野・用途・応用例

- 「雰囲気」といった定量化が難しい概念でもモデル化可能です  
例) 誰もが心地良さを感じる店舗づくりなどが可能です
- 「おいしさ」といった主観的な概念でも個人の好みを定量的にモデル化できます  
例) 個人の好みに応じて食品を推薦するシステムが実現できます